

## BIBLIOGRAPHIE

### "Labyrinthe"

Premier degré

#### Album



#### **Quand Alice rencontre Baptiste**

Baruzzi, Agnese  
Thomas jeunesse

L'enfant suit la route tracée dans le découpage pour rejoindre l'autre chemin. Une histoire sur le thème de la rencontre.



#### **Hourra !**

Binet, Juliette  
Rouergue

Récit de la progression d'un personnage casqué dans une grotte, jusqu'à son retour à la surface. Un tout-carton avec des découpes, sur le voyage et l'espoir.



#### **Le Tunnel**

Browne, Anthony  
Kaléidoscope

La découverte d'un tunnel mystérieux par deux frères et sœurs qui ne s'entendent pas, découverte qui va changer leurs relations.



### **Thésée, Ariane et le Minotaure**

Coblence, Jean-Michel et Mary, Donatien  
Didier Jeunesse

Chaque année, de jeunes Athéniens sont donnés au Minotaure, créature hybride mi-homme, mi-taureau, enfermé par Minos dans un labyrinthe dont personne ne connaît le plan excepté son architecte, Dédale. Pour aider Thésée à sortir du labyrinthe, Ariane, fille de Minos, trouve un moyen astucieux. Un conte musical avec des extraits de concertos et symphonies de Beethoven.

---



### **Pas le temps**

Crausaz, Anne  
MeMo

Profitant de l'absence des poules, des fourmis se pressent de vider leur bol de graines pour emplir les galeries souterraines de leur fourmilière.

---



### **Le jardin de Jaco**

Dubuc, Marianne  
Casterman

Une graine atterrit dans le jardin de Jaco et donne naissance à une plante qui grandit de jour en jour. La vie des animaux qui peuplent le sol, Yvette la taupe, Colette la fourmi ainsi que la famille Mulot, s'en trouve bouleversée.

---



### **Vert secret**

Ducos, Max  
Sarbacane

Intriguée par une rose en argent la petite Flora part avec sa grand-mère visiter le château du comte de la Mirandole. Elle y rencontre Paolo qui lui fait découvrir le jardin à la française. Prix des Incorruptibles 2013 (CE2-CM1).

---



### **La chasse au trésor de monsieur Taupe**

Gorelik, Katerina  
Sarbacane

Après avoir écouté une histoire de chasse au trésor, monsieur Taupe, sans vraiment savoir ce qu'est un trésor, décide d'en trouver un. Explorant le monde souterrain, il découvre des bijoux de la couronne, un butin de pirates, un mammouth congelé et un squelette de dinosaure. Mais rien de tout cela n'a de valeur à ses yeux.

---



### **Les trois plumes** (*Kamishibai*)

Grimm, Jacob ; Grimm, Wilhelm et Szalma, Edit  
Callicéphale

Un roi, sentant sa fin proche, convoque ses fils et leur annonce que celui qui lui rapportera le plus beau tapis héritera du royaume. Le benjamin, qui semble le moins apte à gouverner, voit la plume censée lui indiquer le chemin retomber à ses pieds.

---



### **Safari dans le lavabo**

Guéraud, Guillaume et Georges, Hélène  
Rouergue

Il fait nuit. Un enfant se brosse les dents. En observant la mousse qui s'enfuit au fond du lavabo, il imagine le monde des canalisations, peuplé de personnages incroyables.

---



### **Icare et Dédale**

Kerloc'h, Jean-Pierre  
Glénat Jeunesse

Dédale a construit un gigantesque labyrinthe dans lequel est enfermé le Minotaure. Condamné avec son fils Icare à y être enfermé après l'exploit de Thésée, ils s'échappent en volant grâce à des ailes composées de plumes d'oiseaux et de cire. Mais Icare s'approche trop près du Soleil, qui fait fondre ses ailes, le précipitant dans la mer.

---



### **Course folle au grand magasin**

Koper, Puck  
Sarbacane

La narratrice fait ses courses dans les grands magasins avec sa mère et sa sœur Harriett. Mais voilà que cette dernière disparaît. C'est le début d'une course folle à travers la foule et les étages.

---



### **Le plus extraordinaire des jardins**

Picouly, Daniel et Fronty, Aurélia  
Rue du Monde

Une nuit, Antonin et Lorette rêvent tous les deux d'un jardin fabuleux. Une fois le soleil levé, ils décident de partir à sa recherche. En suivant deux plumes, ils partent pour un voyage extraordinaire dans les jardins.

---



### **Partir au-delà des frontières**

Sanna, Francesca  
Gallimard-Jeunesse

Pour fuir leur pays en guerre, deux enfants et leur mère quittent leur maison en abandonnant tout ce qu'ils possèdent. Ils parcourent des kilomètres cachés dans des camions, traversent la mer sur des embarcations de fortune et affrontent de nombreux dangers. Au bout de leur périple, une nouvelle vie les attend.

---



### **Perdu dans la ville**

Smith, Sidney  
Kaléidoscope

Un petit garçon déambule dans les rues d'une grande ville en observant ce qui l'entoure.

---



### **Presto & Mollo explorent la grotte Ronzzz**

Takabatake, Nao  
Picquier

Sous la couette, Presto le chien et Mollo le singe, lampe torche à la main, jouent aux explorateurs de caverne.

---



### **Lia**

Tieni, Daniela  
Rouergue

La petite Lia aime imaginer qu'elle est une autre. Elle découvre aussi l'importance de savoir qui elle est.

---



### **Regarde !**

Tullet, Hervé  
Bayard Jeunesse

Un album sous forme d'accordéon avec des pages découpées et des miroirs pour voir les couleurs se mélanger et se refléter.

---



### **Juste à temps !**

Ungerer, Tomi  
Ecole des loisirs

Sur la planète Terre, désertée par les hommes qui ont fui sur la Lune, Vasco suit son ombre. Elle le guide et le sauve de mille dangers, à chaque fois juste à temps. Le garçon souhaite accomplir deux missions : remettre une lettre et sauver Poco l'orphelin.



### **Ernest et Célestine : Le labyrinthe**

Vincent, Gabrielle  
Casterman

La souris Célestine et l'ours Ernest visitent un labyrinthe. Quand Ernest se cache, Célestine, perdue, éclate en sanglots. Une fable sur le thème de la peur.



### **La bouilloire**

Watanabe, Etsuko  
Albin Michel-Jeunesse

Blanche est envoyée à la ville par sa maman pour acheter une bouilloire : c'est la première fois qu'elle part seule faire les courses. Elle va traverser bien des mondes pour y parvenir et aura parfois besoin du lecteur pour l'aider, par exemple pour sortir d'un labyrinthe.

## **Livre Jeu**



### **En route**

Tam-Tam

L'enfant doit retrouver son chemin dans les labyrinthes en suivant les lignes avec son doigt et en déplaçant les boutons coulissants.



### **Les labyrinthes d'Alice : cherche ton chemin au pays des merveilles !**

Baruzzi, Agnese  
Kimane éditions

Un livre grand format proposant 16 labyrinthes inspirés par un passage d'Alice au pays des merveilles pour développer son sens de l'observation. Avec des objets et des personnages à compter le long du chemin ainsi que les solutions en fin d'ouvrage.



### **Suis-moi !**

Byrne, Fiona  
Larousse

Un cherche et trouve tout-carton avec des petits animaux à retrouver au fil d'un labyrinthe. Les habitats de chacun sont représentés : la forêt, la ferme, le désert, la montagne, la ville...

---



### **Vive la fête ! : suis le chemin avec ton doigt**

Chedru, Delphine  
Hélium

Un album avec un parcours en relief à suivre avec son doigt pour découvrir la fête foraine.

---



### **La Peur du Louvre : une bande dessinée dont tu es le héros**

Delafosse, Claude  
Ecole des loisirs

Une bande dessinée dont le jeune héros est le lecteur.

---



### **Les trois petits quoi ? : une histoire à deviner**

Fejtő, Raphaël  
Ecole des loisirs

L'histoire des Trois petits cochons racontée avec des QCM, des rébus ou des labyrinthes.

---



### **Labyrinthes**

Guignard, Théo  
Amaterra

16 grands labyrinthes, pour jouer dans un univers végétal, futuriste, architectural, etc.

---



### **La tour labyrinthe : serez-vous à la hauteur ?**

Kamigaki, Hiro  
Milan jeunesse

A Laby City, monsieur X lance un défi : l'arrêter avant qu'il ne réussisse à voler le Lady Cube, la source de lumière de la ville qui est placée au sommet de la tour labyrinthe. A travers 15 labyrinthes, le lecteur doit résoudre des énigmes, éviter des pièges et retrouver des objets.

---



## Le grand labyrinthe de la mythologie

Laporte, Michel et Héliot, Eric  
Père Castor-Flammarion

12 labyrinthes pour découvrir la mythologie grecque en s'amusant. Des informations documentaires sont disséminées dans les labyrinthes et expliquées dans les pages de solutions.

---



## Les mystères dont vous êtes le héros : A la recherche de Gaspard Kepler

Laroche, Agnès  
Rageot

Dans ce livre dont vous êtes le héros, Chimène est à la recherche de Gaspard, son demi-frère qui a soudainement disparu. Elle doit coopérer avec Paloma, la redoutable petite sœur de ce dernier, et le retrouver avant que les parents ne rentrent de leur promenade.

---



## La France en 15 labyrinthes

Le Meil, Claire  
Milan jeunesse

15 labyrinthes présentant les éléments culturels, naturels ou gastronomiques caractéristiques de chaque région française. Le lecteur les parcourt du doigt pour les retrouver : les galettes bretonnes, les arènes d'Arles, la Tour Eiffel ou encore la cigogne.

---



## Le labyrinthe de la mort

Livingstone, Ian  
Gallimard-Jeunesse

Le labyrinthe de la mort, conçu par le baron Sukumvit, renferme d'innombrables pièges et de terribles monstres. Nombreux sont ceux qui ont tenté de venir à bout de l'épreuve mais tous ont disparu. Le lecteur est l'un des six combattants sélectionnés pour en affronter les périls.

---



## Où se trouve la rue Saint-Michel ?

Mars, Hiroco  
Ecole des loisirs

L'aventure peut être au coin de la rue. Fabien et sa sœur se sont perdus dans la fête foraine. Seuls dans le labyrinthe des rues, ils vont croiser toutes sortes de gens et de lieux, s'amuser, s'émerveiller, frémir et devenir de vrais explorateurs. Mais où est donc la rue Saint-Michel ?

---

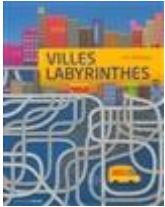


### **Wahiohio : quel est ce cri bizarre ? : livre-jeu**

Misslin, Sylvie et Piu, Amandine  
Amaterra

Pablo et Mila entendent un cri bizarre. Ils partent à l'aventure pour découvrir quel animal l'a poussé : un piranha, un singe ou un jaguar ? L'enfant peut choisir quelle suite donner à l'histoire grâce à un système d'onglets.

---



### **Villes labyrinthes**

Robaeys, Loïc  
Actes Sud junior

12 labyrinthes géants ayant pour décor la ville : quartier en construction, centre d'affaires, boulevard embouteillé, grand marché...

---



### **Enquêtomania : 16 énigmes à résoudre**

Sansonnet, Valérie et Sponton, Daniel Raul  
De La Martinière Jeunesse

Des panoramas aux nombreux détails pour jouer à résoudre des énigmes en découvrant des indices cachés.

---



### **Le monde en 15 labyrinthes**

Selmes, Caroline  
Milan jeunesse

15 labyrinthes, avec des éléments culturels ou naturels à retrouver, pour découvrir le monde et ses différentes régions : la forêt d'Amazonie, la savane africaine, l'Himalaya, la banquise...

---



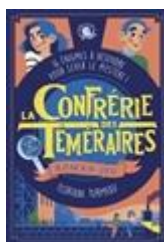
### **Geronimo Stilton : Enquête dans les égouts puants**

Stilton, Geronimo  
Albin Michel-Jeunesse

Pour trouver un remède à la puanteur qui envahit Sourisia, Geronimo doit enquêter dans les égouts, avec l'aide de son ami Farfouin Scoutit. Ils découvrent qu'une guerre va se propager dans toute la ville.

---





## La confrérie des téméraires : roman-jeu

Turmeau, Floriane  
Poulpe fictions

Alix et Théo entrent en sixième et découvrent leur collègue. Tout se déroule bien jusqu'à ce que Théo trouve son casier cambriolé, avec un message lui demandant d'accomplir une mission pour le compte de la confrérie des téméraires. Avec 16 énigmes à résoudre.

## Roman



## Je suis un autre

(Série de 5 titres)  
Balpe, Anne-Gaëlle  
Alice Jeunesse

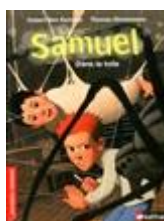
En prenant son bain, Hadrien est absorbé dans le trou noir de la baignoire ! Après une glissade dans les tuyaux, le voilà à nouveau dans un bain... mais pas le sien. Pire, le voilà dans le corps d'un autre enfant !



## Ariane et le défi du labyrinthe

Beauvais, Clémentine  
Nathan Jeunesse

Thésée, le prince d'Athènes, s'est porté volontaire pour affronter le Minotaure reclus au fond d'un labyrinthe. Il se rend alors en Crète où il rencontre Ariane, la fille du roi, qui tombe éperdument amoureuse de lui. Elle décide de l'aider à s'échapper du piège.



## Samuel : Dans la toile

Ben Kemoun, Hubert  
Nathan Jeunesse

Oncle Julius a rapporté d'un de ses périples un cocon contenant une araignée très rare. Celle-ci ne se réveille que tous les trente ans. Et si elle avait décidé de se réveiller plus tôt que prévu ?



### **John et le royaume d'en bas**

Brisou-Pellen, Evelyne  
Bayard Jeunesse

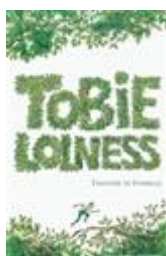
La vie de Talie, une taupe, se résume à creuser, manger et dormir. La découverte d'un bébé bouleverse ses habitudes. Il s'agit de John, un garçon humain minuscule qui aura l'occasion de découvrir une vipère, un escargot et un verre de terre, en partageant la vie des taupes. Avec un documentaire animalier de dix pages en fin d'ouvrage.



### **La tour sans fin**

Brissy, Pascal  
Scrineo

Titus Prime, 13 ans, est le plus jeune ambassadeur de Babel 232. Accusé à tort, il est contraint de fuir des ennemis redoutables. Rukia, une nomade, l'accompagne. Entre complots, machinations et trahisons, leur course effrénée à travers les étages leur réserve bien des surprises.



### **Tobie Lolness**

Fombelle, Timothée de  
Gallimard-Jeunesse

Tobie Lolness, un millimètre et demi, appartient au peuple du grand chêne. Son père, savant génial et sage, a refusé de livrer le secret d'une invention qui transforme la sève de l'arbre en énergie motrice. Furieux, le Grand Conseil a condamné les Lolness à l'exil dans les basses branches, territoire sauvage. Prix Tam-Tam Je bouquine 2006 et prix Sorcières 2007.



### **Vingt-quatre heures dans l'incroyable bibliothèque de M. Lemoncello**

Grabenstein, Chris  
Milan jeunesse

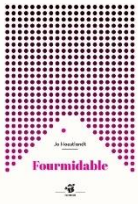
Kevin est passionné par les jeux de plateau, de mots et surtout vidéo. Avec onze autres enfants de la ville, il gagne le droit de passer une nuit dans la nouvelle bibliothèque conçue par le génial Luigi Lemoncello, où les livres côtoient les technologies les plus avancées. Mais, pour réussir à en sortir, Kevin et ses compagnons doivent résoudre des énigmes.



### **La cabane à 91 étages**

Griffiths, Andy  
Bayard Jeunesse

Monsieur Gros Nez demande à Andy et Terry de surveiller ses trois petits-enfants, alors que les deux héros vivent dans une cabane à 91 étages qui recèle un labyrinthe de la mort, une fosse à crocodiles ou encore des sables mouvants. D'ailleurs, les trois enfants ont disparu et le jeune lecteur peut les chercher avec Terry et Andy.



## Fourmidable

Hoestlandt, Jo  
Thierry Magnier

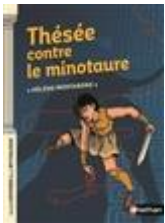
68 est une petite fourmi qui ne cesse jamais de travailler. Elle rencontre un puceron qui l'amène à poser un regard neuf sur le monde qui l'entoure.



## Ma première mythologie : Thésée et le fil d'Ariane

Kérillis, Hélène  
Hatier jeunesse

Thésée doit faire face au Minotaure. Heureusement, Ariane peut lui venir en aide avec son fil. Un texte pour aborder la mythologie grecque au cycle 2.



## Thésée contre le Minotaure

Montardre, Hélène  
Nathan Jeunesse

L'effrayant combat de Thésée contre le Minotaure, et sa ruse pour parvenir à sortir du labyrinthe. Un texte pour aborder la mythologie grecque au cycle 3.



## Les enquêtes d'Hermès : Le mystère Dédale

Normandon, Richard  
Gallimard-Jeunesse

Dédale, le célèbre architecte, est mort, poussé au bas d'une falaise, en Afrique, près des colonnes d'Héraclès. Hermès, le plus rusé des dieux, décide de retrouver le coupable, quitte à se rendre aux enfers.



## Une belle découverte

Terral, Anne  
Bayard Jeunesse

Félix se promène avec son chien. Lorsque celui-ci s'éclipse, Félix part à sa recherche et découvre une grotte et des galeries souterraines.

## Bande dessinée



### Elisa et Selma : la vallée des trolls

Chauvel, Alex  
Joie de lire

Deux sœurs, perdues dans une vallée, veulent rejoindre le chemin qui les mène chez leur grand-mère de l'autre côté de la montagne. Elles rencontrent Stéthos et Entonnoir qui les emmènent chez Chaussure. Cette dernière les entraîne dans un labyrinthe peuplé de trolls...



### Wonderpark : Libertad (Volume 1)

Colin, Fabrice et Brivet, Antoine  
Jungle

Lors de leur intrusion dans Wonderpark, un parc d'attractions abandonné, la petite sœur de Jenn et Mervin est enlevée par un homme à tête de singe. Elle est prisonnière dans un des mondes parallèles que recèle ce lieu interdit. Avec leur nouvelle amie Orage, ils explorent Libertad, le monde des pirates, pour la retrouver. Adaptation du roman en bande dessinée.



### Les incroyables aventures de l'enfant plume : Le Labyrinthe

Corona, Jorge et Hickman, Jen  
Vents d'ouest

Poe a été abandonné à la naissance dans les faubourgs du Labyrinthe. Il vit sa vie dans l'ombre, à l'abri de ses ennemis. De son côté, Bianca a été élevée dans le confort de la Cité et rêve d'une aventure. Leurs deux mondes entrent en collision.



### Par ici la sortie Thésée !

Roda, Matthieu  
Marabout

Récit du parcours de Thésée et de son combat contre le Minotaure en bande dessinée.



### Kodhja

Scotto, Thomas et Lejonc, Régis  
Thierry Magnier

Un jeune garçon s'introduit dans Kodhja, à la recherche du roi, qui est le seul à pouvoir répondre à ses questions. Mais cette ville est une cité labyrinthique et pleine de pièges.



### **La famille Vieillepierre : Lucie et l'énigme du Sphinx**

Todd-Stanton, Joe  
Sarbacane

Lucie part à la recherche de son père, Arthur, un aventurier qui a disparu en Egypte. Pour le sauver, elle doit résoudre l'énigme du Sphinx en sollicitant l'aide des dieux égyptiens.

## **Documentaire**



### **Les p'tites fourmis**

Daugey, Fleur et Du Colombier, Chloé  
Ed. du Ricochet

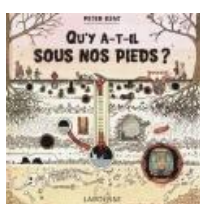
Dans la fourmilière, le travail ne s'arrête jamais. Entre la gestion des naissances, les récoltes, la protection du territoire, la construction de l'habitat ou encore le nettoyage, les fourmis sont très occupées.



### **Anatomie : découpes et animations pour regarder le corps à la loupe**

Druvert, Hélène  
De La Martinière Jeunesse

Un documentaire pour découvrir l'anatomie et le fonctionnement du corps humain à travers des illustrations en découpes laser.



### **Qu'y a-t-il sous nos pieds ?**

Kent, Peter  
Larousse

Un livre pour découvrir le monde mystérieux et fascinant qui se cache sous leurs pieds : un tombeau égyptien, des cachots d'un château fort, des animaux qui vivent sous terre, du métro...



### **Un p'tit ruisseau : le cycle de l'eau**

Laurent, Françoise et Dattola, Chiara  
Ed. du Ricochet

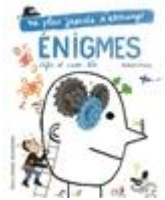
A la découverte du cycle de l'eau, pour les plus jeunes.



### **Le labyrinthe de l'âme**

Llenas, Anna  
Quatre Fleuves

Un voyage poétique à travers les émotions et les sentiments les plus intimes afin d'expliquer aux enfants la joie, l'amour, la peur ou encore le dégoût.



### **Enigmes : défis et casse-tête**

Pince, Robert  
Gallimard-Jeunesse

Des problèmes de logique, des énigmes mathématiques, des casse-têtes et des codes sont classés par univers : police scientifique, histoire, nature, bricolage et sport.



### **Joueurs de nature : 45 jeux traditionnels en land art**

Pouyet, Marc  
Plume de carotte

Des conseils pour apprendre à fabriquer des jeux à l'aide des éléments de la nature : marelles, loteries, dominos, toupies, quilles, labyrinthes, billes, etc.



### **Les sciences naturelles de Tatsu Nagata : La taupe**

Tastu Nagata  
Seuil Jeunesse

Un documentaire pour découvrir la taupe et ses galeries.

## **Jeu**



### **Le labyrinthe du Minotaure**

Ecole des loisirs

Un jeu de stratégie dans lequel chaque joueur essaie d'être le premier à sortir du labyrinthe, de freiner la progression de ses adversaires et de battre le Minotaure en duel.

L'équipe des bibliothécaires vous souhaite de nombreuses découvertes et de belles lectures.